

MINOS

ÚSVIT DOBY BRONZOVĚ



PRAVIDLA

ÚVOD

Ve starověké krétské říši, na sluncem zalitých plážích a ve spleťitých chodbách Knóssu, se právě rozhoduje o osudu mínojské civilizace. Jako vůdce jednoho ze čtyř proslulých mínojských klanů vás čeká dosud největší životní zkouška: musíte usilovat o prestižní titul Minoa, nejvyššího vládce tohoto lidu.

Ale pamatujte – na rozdíl od bouřlivých válečných tažení jiných civilizací jsou Mínoané známí především snahou o mír a blahobyt. A právě v tomto duchu se ponese vaše cesta k trůnu. Vaším cílem je vyhnout se střetu čepelí a zápolit pouze na poli vlády a budování jedinečné identity klanu.



ZÁVAZEK ÚPRAV PRAVIDEL

Jedním z našich závazků je podpora hry i po jejím vydání. I přes pečlivý playtesting a hned několik kol interních a externích korektur a redakcí se může stát, že se v pravidlech vyskytne chyba či je potřeba učinit úpravu pravidel. Objevení těchto nesrovnalostí může trvat měsíce i roky po výrobě hry. Proto se zavazujeme, že budeme vydávat případné úpravy pravidel ihned po jejich vzniku, spolu se sekci otázek a odpovědí, kterou najdete ke stažení ve formátu PDF na našich stránkách.

CHYBĚJÍCÍ NEBO POŠKOZENÝ MATERIÁL:

Přestože věnujeme velkou péči kompletaci každé hry, výrobní nedostatky mohou zapříčinit chybějící nebo poškozený materiál. Pokud taková situace nastane, kontaktujte nás a obratem vám zašleme náhradu spolu s naší nejpříjemnější omlouvou.

ZÁKAZNICKÁ PODPORA:

www.tlamagames.com/kontakty, info@tlamagames.com

HERNÍ MATERIÁL



1 oboustranný herní plán



5 překryvných akčních desek



1 překryvná deska mapy



1 žeton začínajícího hráče



4 žetony +100/+200 VB



4 dvouvrstvé desky hráčů



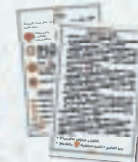
72 karet výnosů pro I. věk



72 karet výnosů pro II. věk



9 počátečních karet



8 nápověd hráčů



1 ukazatel kol



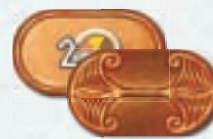
3 oboustranné desky obchodních cest



15 modrých destiček obchodních bonusů



15 červených destiček obchodních bonusů



20 destiček založení města



5 desek zvláštních schopností



12 destiček váz



54 destiček zboží



54 žetonů dočasného zboží



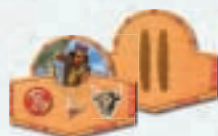
74 mincí (57× 1, 17× 5)



74 žetonů zbraní (57× 1, 17× 5)



10 destiček mořských národů úrovně I



10 destiček mořských národů úrovně II



5 destiček akčních bonusů



17 kostek (4 červené, 4 modré, 4 žluté, 5 šedých)

VE 4 RŮZNÝCH BARVÁCH HRÁČŮ:



3 města



3 věže



3 lodě



4 statky



10 válečníků



4 držáky kostek



9 ukazatelů

(1 ukazatelů příjmu, 1 ukazatel bodů, 1 ukazatel schopnosti, 3 ukazatele pokroku, 3 ukazatele cílů)

MATERIÁL

PRO SÓLOVOU HRU



20 karet pro sólovou hru






1 nápověda pro sólovou hru

Poznámka: Zásoba mincí a zbraní má být neomezená. Pokud v zásobě mince nebo zbraně dojdou, použijte vhodnou náhradu.

PŘÍPRAVA HRY

Než začnete hrát první partii, pečlivě vyloupejte kartonový herní materiál.

PŘÍPRAVA HERNÍHO PLÁNU

1. Herní plán umístěte doprostřed stolu. Vyberte stranu, která odpovídá počtu hráčů.
Pokud hrají pouze 2 hráči, zakryjte část herního plánu s řadami akcí překryvnými akčními deskami (1A) a příslušnou část mapy zakryjte překryvnou deskou mapy (1B).
2. Vezměte všechny kostky a umístěte je poblíž herního plánu. Pokud hrají pouze 2 hráči, vraťte do krabice 1 kostku od každé barvy. Pokud hrají 3 hráči, vraťte do krabice 1 šedou kostku.
3. Zamíchejte všechny destičky založení města a náhodně umístěte jednu, lícem vzhůru, do každé oblasti, která **není počáteční**. Počáteční oblasti jsou označeny  pro hru 2 hráčů,  pro hru 3 hráčů a  pro hru 4 hráčů. Nepoužité destičky založení města vraťte do krabice.
4. Zamíchejte všechny destičky mořských národů úrovně II a umístěte po jedné z nich lícem vzhůru do každé oblasti, která není počáteční. Nepoužité destičky vraťte do krabice. Zopakujte tento proces pro destičky mořských národů úrovně I, ale umístěte je na destičky úrovně II. V každé z těchto oblastí tak vytvoříte sloupeček dvou destiček.
5. Roztřídte destičky zboží podle druhu. Vytvořte sloupečky po pěti destičkách od každého druhu a umístěte je lícem vzhůru na určená místa na herním plánu. Zamíchejte zbývající destičky zboží a vytvořte z nich hromádku lícem dolů poblíž herního plánu (5A).
6. Vytvořte zásobu všech dočasných destiček zboží, mincí a žetonů zbraní poblíž herního plánu.
Umístěte ukazatel kol na první pole počítadla kol.
8. Umístěte 3 desky obchodních cest na určená místa na herním plánu (pokud hrajete poprvé, doporučujeme použít stranu A, v dalších partiích můžete rozložení vybírat náhodně nebo vytvořit vlastní). Vedle každé obchodní cesty, na vyznačená místa na herním plánu, umístěte lícem vzhůru 3/4/5 náhodných destiček modrých obchodních bonusů (8A) a 3/4/5 náhodných destiček červených obchodních bonusů (8B), v závislosti na tom, zda hrají 2/3/4 hráči. Nepoužité destičky vraťte do krabice.
9. Zamíchejte karty výnosů pro I. věk, utvořte z nich balíček a umístěte jej lícem dolů. Zopakujte postup s kartami výnosů pro II. věk. Balíček I. věku umístěte na určené místo na herním plánu (*toto je aktivní balíček*). Odhalte z něho 5 karet lícem vzhůru, čímž vytvoříte nabídku (9A). Balíček II. věku umístěte poblíž herního plánu (9B). U herního plánu vyhraďte místo pro odkládací hromádku (9C).
10. Zamíchejte dohromady všechny destičky váz. Postupně je začněte otáčet lícem vzhůru, dokud neotočíte 3 vázy různých barev. Umístěte tyto 3 destičky váz na určená místa na herním plánu. Zbytek vraťte do krabice. Pokud hrají 2 hráči, zakryjte na každé váze místo pro 7 VB. K zakrytí použijte ukazatele cílů některé z nepoužitých barev hráče.
11. Vyberte náhodnou destičku akčních bonusů, umístěte ji lícem vzhůru na určené místo na herním plánu a zbytek vraťte do krabice.





Příklad přípravy hry pro 3 hráče

KLÍČOVÉ POJMY

MINCE A ZBRANĚ



Hra *Minos: Úsvit doby bronzové* využívá 2 typy platidel: **mince** a **zbraně**. Platidla budete získávat a platit během celé hry. Základním zdrojem mincí je počítadlo příjmu na vaší desce hráče a základním zdrojem zbraní je stupnice populace . Zbraně a mince můžete také získat z věží, obchodních cest, karet výnosů a dalších destiček.

HISTORICKÁ POZNÁMKA: Sekera vyobrazená na žetonech zbraní je známá jako labrys. Labrys byla ozdobná dvojbřitá sekera často zobrazovaná spolu s bohyněmi a kněžkami. Historici se domnívají, že slovo labrys souvisí se slovem labyrint, které pravděpodobně znamenalo *dřím dvojité sekery*.

MĚSTA, LODĚ, VĚŽE A STATKY

Města, věže a statky, které jste na začátku hry rozmístili na desky hráčů, můžete umístit na herní plán pomocí akce Stavba, po zaplacení patřičných nákladů v mincích (*viz str. 14*).



V každé oblasti může být maximálně jedno město. Pokud stavíte město, musíte jej umístit na destičku založení města v oblasti, kde máte alespoň 1 válečníka (*viz str. 14*). Poté získáte odměny vyobrazené na destičce založení města.



Věže můžete stavět na mapě pouze v oblastech, kde již máte město. **V každé oblasti může být maximálně jedna věž.** Každá postavená věž umožňuje vaši loď překročit hranici mezi 3. a 4. polem na jedné destičce obchodní cesty.



Statky lze také stavět na mapě pomocí akce Stavba. **V každé oblasti může být maximálně jeden statek.** Za statky platíte válečníky. Všichni válečníci použítí k zaplacení nákladů za statek musí být přítomni ve stejné oblasti, kde statek stavíte.



Lodě budete vysílat a posouvat po obchodních cestách, také pomocí akce Stavba. **Na každé obchodní cestě může být maximálně jedna loď od každého hráče.** Povšimněte si, že můžete postavit pouze tolik lodí, kolik máte měst. Pokud chcete posunout loď po obchodní cestě na další pole, musíte použít akci Stavba a zaplatit požadované náklady.

Když postavíte věž nebo statek, získáte okamžité odměny vyobrazené pod danou figurkou na desce hráče. Odměnu VB za poslední postavenou věž/statek získáte během dvou bodování – po 2. a po 4. kole. Za postavená města a lodě získáte na konci hry všechny viditelné VB.

KARTY VÝNOSŮ

Karty výnosů jsou základem hry *Minos*. Budete je vykládat pomocí akce Rozvoj, po zaplacení nákladů vyobrazených na nich. Když vyložíte kartu výnosu, umístíte ji do svého prostoru hráče a získáte její okamžité efekty. Ke konci každého kola, během fáze příjmů (*viz str. 11*), můžete některé z těchto karet přesunout do svého paláce, čímž odemknete jejich trvalé efekty, známé také jako *vlastnosti vládce*.

Každá karta výnosu má následující části:

Hodnota VB. Tyto VB získáte, pokud je karta na konci hry ve vašem paláci.

Poplatek v mincích za vyložení.

Sleva, pokud máte alespoň 1 zboží vyobrazeného druhu ve svém prostoru hráče.

Poznámka: Jako slevu pro vyložení karty můžete použít pouze 1 zboží každého vyobrazeného druhu (protože na nich není násobící symbol \otimes). Nezáleží tedy na tom, kolik kusů zboží daného druhu máte, sleva se počítá pouze jednou za každé vyobrazené zboží.

Okamžitý efekt, který získáte, když kartu vyložíte.

Vlastnost vládce. Aktivuje se, když je karta ve vašem paláci.

DŮLEŽITÉ: Karty výnosů z nabídky můžete získat, když provádíte akci Příprava nebo Rozvoj. Ostatní efekty umožňují pouze vzít vrchní kartu z balíčku, nikdy z nabídky.

HISTORICKÁ POZNÁMKA: Co se archeologických stop týče, Mínoané po sobě nezanechali sepsané právní dokumenty ani výnosy, jako tomu bylo u některých jiných starověkých civilizací, například Babyloňanů nebo Chetitů. Mínojské písmo, známé jako lineární A a lineární B, zůstává z většiny nerozluštěno, proto je naše porozumění jejich písemnostem velmi omezené. Přestože dodnes nejsou známy žádné sepsané vládní výnosy Mínoanů, je možné, že pracovali s určitou formou soudních nebo správních dokumentů, jen se nám je dosud nepodařilo objevit nebo rozluštit.

VÁŠ PALÁC A VLASTNOSTI VLÁDCE





Palác představuje váš rozvoj a růst během hry. V každém kole máte možnost umístit karty výnosů do svého paláce (pod desku hráče). Umístíte je tam buďto z prostoru hráče (bez nákladů), nebo z ruky (za cenu bodové hodnoty karty ve VB). Jakmile je karta v paláci, jediný efekt, který zůstává platný, je vlastnost vládce. Vlastnost vládce je aktivována po získání kostek z určité akce nebo s určitou hodnotou. Na konci hry také získáte značné množství VB z karet ve vašem paláci.

Poznámka: Během prvních několika kol hry jsou vlastnosti vládce velmi důležité, protože je můžete aktivovat hned několikrát. Připravte svůj palác pečlivě a strategicky. V pozdějších kolech se spíše zaměřte na okamžité efekty karet a jejich hodnotu VB. Nicméně, i karty zahrané v posledním kole můžete přesunout do paláce a aktivovat jejich vlastnosti vládce (*detailnější popis najdete na str. 17*).

HISTORICKÁ POZNÁMKA: Jelikož nedokážeme rozluštit jazyk Mínoanů, možná se nikdy nedozvíme, jaký byl skutečný účel jejich paláců. Stěny paláců byly pokryty nádhernými freskami, především s motivem posvátných býků. Možná, že jejich význam tkvěl v umocnění ekonomického významu dobytka, ale snad šlo o symbol moci jistého vládce či jiného šlechtice. Nevíme však, zda by se tato osoba dala nazývat *králem*. Dokonce ani nevíme, zda šlo nutně o muže.

ZBOŽÍ A DOČASNÉ ZBOŽÍ

Zboží  a dočasné zboží  poskytuje slevy na různé akce a pomáhá vám budovat ekonomiku. Ve hře je 6 druhů zboží (a dočasného zboží): stříbro, kámen, měď, dřevo, obilí a byliny.














Kdykoli umístíte zboží do svého prostoru hráče, získáte:

- 1 postup po vašem počítadle příjmů, pokud se jedná o první zboží tohoto druhu.
- 2 postupy po vašem počítadle příjmů, pokud se jedná o druhé zboží tohoto druhu.
- 1 postup po vašem počítadle příjmů a 1 náhodnou kartu z balíčku II. věku, pokud se jedná o třetí zboží tohoto druhu.
- 2 postupy po vašem počítadle příjmů, pokud se jedná o čtvrté zboží tohoto druhu.
- Pokud se jedná o páté nebo další zboží tohoto druhu, nezískáte žádnou odměnu.

DŮLEŽITÉ: Zboží, které získáte během přípravy hry, vám neposkytne žádné z výše uvedených odměn.

Zboží, které máte v prostoru hráče, vám poskytuje následující slevy:

- Při vykládání karet poskytuje každý druh zobrazeného zboží slevu 3 mince .
- Každý kámen  poskytuje slevu 3 mince  při stavbě města.
- Každá měď  poskytuje slevu 3 mince  při stavbě věže.
- Každé dřevo  poskytuje slevu 3 mince  při stavbě lodě.
- Každá bylina  poskytuje slevu 1 mince  při posunu lodě po obchodní cestě.
- Každé obilí  poskytuje slevu 1 válečníka v oblasti při stavbě statku (*viz str. 14*).

Poznámka: Ačkoli stříbro  poskytuje pouze slevy na vykládání karet, je vyobrazeno na více kartách než jakékoli jiné zboží.

Zboží nemůžete odstranit ze svého prostoru hráče a žádný herní efekt vás nedonutí zboží odhodit.


DŮLEŽITÉ: Slevy nemohou snížit náklady pod nulu.



Pro účely slev funguje **dočasné zboží** stejně jako zboží. Rozdíl je v tom, že běžné zboží vám zůstává, zatímco **dočasné zboží musíte vrátit** do zásoby u herního plánu, jakmile je použijete k získání slevy. Dočasné zboží také neposkytuje postup na počítačle příjmu. Nicméně, **pokud nashromáždíte 3 dočasná zboží**, budete mít možnost **vyměnit je za trvalé zboží**.

VÁLEČNÍCI A MOŘSKÉ NÁRODY




Válečníci vám umožňují rozšiřovat váš vliv na mapě a stavět města a statky. Také díky nim můžete získat body za nadvládu nebo přítomnost v oblasti. **Nadvládu** v oblasti máte, pokud v ní máte více válečníků než kterýkoli jiný hráč. **Přítomnost** znamená, že máte v oblasti alespoň 1 válečníka. Body za přítomnost ovšem získáte pouze tehdy, pokud zároveň nemáte nadvládu. Hru začínáte s válečníky na mapě a ve vašich rezervách. Další můžete získat postupem na stupnici populace  nebo stavbou věží. Válečníky můžete umísťovat a pohybovat s nimi pomocí akce Rozšíření (viz str. 16). Když se válečníci pohybují na mapě, pohybují se mezi sousedními oblastmi. Oblasti spolu **sousedí**, pokud sdílejí hranici (za hranice se považuje pouze čára, nikoli body, kde se čáry setkávají).

HISTORICKÁ POZNÁMKA: Význam a povaha mínojských válečníků ve starověké Krétě zůstávají předmětem odborné debaty, hlavně kvůli nedostatku přímých důkazů v archeologických nálezích. Mínojské umění často zobrazuje výjevy z volného času, přírody, náboženských rituálů a každodenního života, ale jen velmi málo válečných nebo militaristických témat ve srovnání se soudobými kulturami, jako byli třeba Mykéňané.


Mořské národy umístíte na mapu během přípravy hry. Můžete s nimi bojovat během hry a na jejím konci. Pokud s nimi chcete bojovat, musíte mít válečníky ve stejné oblasti a zaplatit zbraně. Mořské národy poskytují specifické odměny anebo VB. Hromadění zbraní a strategické rozmístění válečníků na mapě jsou klíčové, pokud chcete bojovat s mořskými národy.


HISTORICKÁ POZNÁMKA: Mořské národy jsou další záhadou doby bronzové. Výzkumníci nevědí, odkud se vzali, ani zda se podíleli na zmizení Mínoanů. Jisté je, že hráli roli v kolapsu mnoha civilizací doby bronzové.


VAŠE ZVLÁŠTNÍ SCHOPNOST A STUPNICE POKROKU

Na začátku hry obdržíte desku **zvláštní schopnosti**. Během hry můžete dvakrát zlepšit svou schopnost postupem po stupnici kultury .

Tři stupnice pokroku ovlivňují příjem a bodování, ale také poskytují jednorázové odměny.

Stupnice vlivu  určuje počet karet výnosů, který můžete v každém kole přesunout do svého paláce během fáze příjmu. Také poskytuje jednorázové odměny mincí, karet a možnost umístit další karty do paláce.

Stupnice kultury  zlepšuje úroveň vaší zvláštní schopnosti. Navíc poskytuje jednorázové odměny v podobě zboží a bodů pro akci Stavba.

Stupnice populace  určuje váš příjem zbraní a počet VB, které získáte během bodování za válečníky na mapě. Kromě toho poskytuje další zbraně a přidává válečníky do vašich rezerv.



PRŮBĚH HRY

Jedna partie hry trvá 4 kola. Po 2. a 4. kole proběhne bodování. Každé kolo má stejné fáze, které najdete níže. Hráč s nejvíce VB po bodování 4. kola se stane vítězem. Pověšněte si, že VB lze získat okamžitě, během bodování a na konci hry (viz str. 21).

FÁZE KOLA

HOD KOSTKAMI

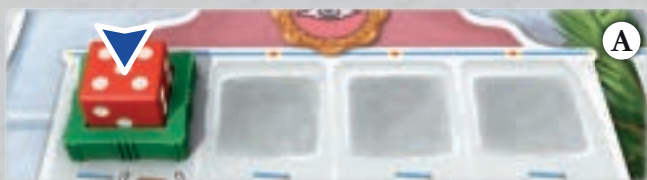
Hod'te všemi kostkami a seřad'te je podle hodnot. Pokud je na 6 či více kostkách stejná hodnota, **hod'te všemi kostkami znovu**.

VÝBĚR A UMÍSTĚNÍ KOSTEK

Podle pořadí průběhu hry (počínaje prvním hráčem a poté dál po směru hodinových ručiček) si musí každý hráč vybrat 1 kostku. Vybranou kostku umístí do jednoho ze svých držáků kostek. Držák kostek i s kostkou umístí na akční pole libovolně akční řady. Při tom musí dodržet následující pravidla:

- Držák s kostkou musíte umístit na dostupné pole vybrané řady co nejvíc vlevo.
 - a. Pokud je vaše kostka jedinou kostkou v řadě, umístíte ji na dostupné pole nejvíc vlevo.
 - b. Pokud vaše kostka není první kostka v řadě, posune se před všechny kostky s vyšší hodnotou a za všechny kostky s nižší hodnotou. Ostatní kostky případně posuňte, přičemž zachováte jejich pořadí.
 - c. Pokud má vaše kostka stejnou hodnotu jako další kostka (nebo kostky) v řadě, umístíte ji až za poslední kostku stejné hodnoty v řadě. Případné kostky s vyšší hodnotou posuňte dle potřeby.
- Pokud jsou všechna pole v řadě akce obsazena kostkami, tuto akci si nesmíte vybrat.

Opakujte tento postup, dokud si všichni hráči nevybrali a neumístili 4 kostky.



Příklad: Zelený hráč si vybral červenou kostku s hodnotou 5 a umístil ji na řadu akce Příprava. Jelikož v této řadě nejsou žádné další kostky, zaujme volné pole nejvíc vlevo.



Běžný hráč si vybral modrou kostku s hodnotou 2 a také ji umístil na akci Příprava. Tato kostka posune kostku s hodnotou 5 doprava a zaujme pole nejvíc vlevo.



Fialový hráč si vybral červenou kostku s hodnotou 2 a umístil ji na tutéž akci. Tato kostka bude za předchozí kostku s hodnotou 2, ale posune kostku s hodnotou 5, takže zaujme druhé místo. Kostka s hodnotou 5 se posune na třetí místo.



Modrý hráč si vybral šedou kostku s hodnotou 1 a také chce provést akci Příprava. Tato kostka má nejnižší hodnotu, takže zaujme pole nejvíc vlevo, zatímco všechny ostatní kostky posune o jedno místo doprava. Po umístění této kostky jsou všechna pole akce Příprava obsazena, takže do této řady již nelze umístit žádnou další kostku.

POSTUP NA STUPNÍKÁCH POKROKU

Své kostky **ponechte na akčních řadách**, ale pomyslně si je každý rozdělte do skupin podle barvy. Vaše platná skupina musí mít součet **hodnot 9 a víc**. Skupinu nesmí tvořit pouze šedé kostky. Ale skupina může obsahovat libovolný počet kostek jedné barvy plus libovolný počet šedých kostek. Můžete mít více skupin stejné barvy, ale stejná kostka nesmí být součástí více skupin.

Za každou platnou skupinu, kterou se vám podaří vytvořit, smíte postoupit o 1 pole po odpovídající stupnici pokroku. Tento krok smějí provést všichni hráči současně.

PROVÁDĚNÍ AKCÍ



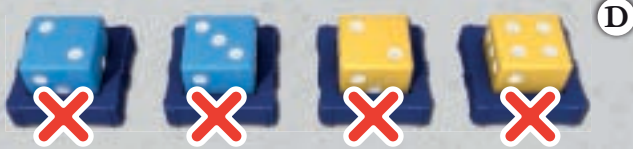
Příklad: Fialový hráč si vybral červenou 6, červenou 3, modrou 4 a šedou 6. Vytvořil dvě skupiny—červená 6 + červená 3 a modrá 4 + šedá 6. Díky nim postoupil jednou na stupnici vlivu a jednou na stupnici populace .



Zelený hráč si vybral žlutou 3, žlutou 2, šedou 5 a šedou 4. Ze všech syřích kostek může vytvořit pouze jednu platnou skupinu. Rozhodl se použít žlutou 3 + žlutou 2 + šedou 5 (ačkoliv k vytvoření skupiny mohl použít jakoukoli z šedých kostek spolu se žlutými kostkami) a postoupil jednou na stupnici kultury .



Běžový hráč si vybral červenou 5, další červenou 5, červenou 4 a šedou 4. Vytvořil skupinu červená 5 + červená 4 a druhou skupinu červená 5 + šedá 4, čímž postoupil dvakrát na stupnici vlivu .



Modrý hráč si vybral modrou 2, modrou 3, žlutou 2 a žlutou 4. Nemohl vytvořit žádnou platnou skupinu (protože celkový součet v žádné barvě není minimálně 9). Nepostoupí tedy po žádné stupnici pokroku.

DŮLEŽITÉ: Přestože tato část kola probíhá současně, stupnice kultury umožňuje hráčům stavět. V ojedinělých případech, kdy chtějí dva nebo více hráčů postavit stejnou stavbu ve stejné oblasti, postaví ji ten hráč, který má v dané oblasti víc válečníků. Pokud nastane shoda, je rozhodnuta ve prospěch hráče s větším počtem zbraní. Pokud shoda stále platí, má přednost ten hráč, který je dříve v pořadí průběhu hry.



V pořadí průběhu hry, počínaje prvním hráčem a poté dál ve směru hodinových ručiček, budou hráči provádět tahy. Když je hráč na tahu, vybere si ze svého držáku kostku s aktuálně svojí nejvyšší hodnotou. Přesune ji z herního plánu do svého prostoru hráče a získá odměny akčního pole, odkud kostku vzal. Pokud má hráč dvě nebo více kostek se stejnou hodnotou, vybere si libovolnou z nich.

Jakmile si hráč vezme kostku, ale ještě před provedením jakýchkoliv akcí, se hráč může rozhodnout touto kostkou akce neprovést a zcela se jich vzdát (a spolu s nimi i všech odměn daného akčního pole). **Namísto toho získá 2** . Detailní popis každé akční řady najdete v kapitole *Akce* (str. 12).

Prováděná akce a hodnota kostky může aktivovat dodatečné odměny z vašich vlastností vládce. Odměny z akčního pole a vlastností vládce lze získat v libovolném pořadí během celého tahu (před, mezi nebo po akcích). **Vlastnosti vládce se aktivují, i když se vzdáte akcí.**

Během každého svého tahu můžete navíc provést libovolný počet **různých dodatečných akcí** (tj. každý druh dodatečné akce smíte provést ve stejném tahu pouze jednou). Detailní popis dodatečných akcí najdete v kapitole *Dodatečné akce* (str. 12).

Jakmile hráč ukončí svůj tah, vezme si svůj prázdný držák kostek z herního plánu.

Pokračujte ve vybírání kostek a provádění akcí, dokud si všichni hráči nerozebrali všechny své kostky z herního plánu.

PŘÍJEM A ÚKLID



Jakmile všichni hráči provedou čtyři akce, následuje fáze příjmů. Tu mohou provést všichni hráči současně. Tato fáze má tyto kroky v pevně daném pořadí:

- Získáte množství mincí a VB podle pozice vašeho ukazatele příjmů.
- Získáte všechny odměny z aktuálních pozic vašich lodí na destičkách obchodních cest.
- Získáte množství zbraní podle pozice vašeho ukazatele na stupnici populace .
- Umístíte určitý počet karet z prostoru hráče anebo ruky do paláce podle pozice vašeho ukazatele na stupnici vlivu .
- Pokud hrajete se zvláštní schopností SA5, získáte množství zbraní podle pozice vašeho ukazatele schopnosti.

DŮLEŽITÉ: Během fáze příjmu získáte pouze nejvyšší příjem z každé stupnice (například umístění dvou karet do svého paláce, pokud je váš ukazatel na třetí pozici na stupnici vlivu).

AKCE

PŘÍPRAVA



Akce Příprava vám umožňuje získat karty výnosů. Místa v řadě akce Příprava jsou (zleva doprava pro 4 hráče):

- Získejte 1 a 1 . Získejte 4 body akce Příprava. Během prvních dvou kol hry můžete použít 1 bod akce k dobrání vrchní karty z balíčku II. věku.
- Získejte 3 a 1 . Získejte 3 body akce Příprava.
- Postupte o jedno pole na libovolné stupnici pokroku. Získejte 2 body akce Příprava.
- Získejte odměnu vyobrazenou na destičce akčního bonusu. Získejte 2 body akce Příprava.

Každý bod akce Příprava vám umožní dobrat si až 1 kartu buď z nabídky, nebo svrchu balíčku. V ruce můžete mít libovolný počet karet.

Pokud je na konci vašeho tahu v nabídce méně než 5 karet, otáčejte karty z aktivního balíčku a umíst'ujte je do nabídky, dokud není v nabídce opět 5 karet. Karty v nabídce jsou vždy lícem vzhůru.

Pokud dojde aktivní balíček, zamíchejte odkládací hromádku a vytvořte nový balíček. Pokud nejsou na odkládací hromádce žádné karty, balíček zůstane prázdný. Ale jakmile se na odkládací hromádce objeví nějaké karty, musíte z nich vytvořit nový aktivní balíček. Pro karty I. a II. věku během hry mějte samostatné odkládací hromádky.

ROZVOJ



Akce Rozvoj vám umožňuje hrát karty výnosů a využívat jejich okamžité efekty. Místa v řadě akce Rozvoj jsou (zleva doprava pro 4 hráče):

- Získejte 3 body akce Rozvoj.
- Získejte 2 body akce Rozvoj.
- Postupte o jedno pole na libovolné stupnici pokroku podle svého výběru. Získejte 1 bod akce Rozvoj.
- Získejte odměnu vyobrazenou na destičce akčního bonusu. Získejte 1 bod akce Rozvoj.

Každý bod akce Rozvoj vám umožní vyložit 1 kartu výnosu. Pokud chcete vyložit výnos z ruky, musíte nejprve zaplatit jeho cenu v mincích. Pokud je na kartě pod cenou zobrazený symbol zboží a vy máte toto zboží v prostoru hráče, získáte slevu 3 . Bez ohledu na to, kolik máte žetonů daného zboží, můžete za

DŮLEŽITÉ: Pokaždé když umístíte kartu z ruky do paláce jako vlastnost vládce, musíte ztratit množství VB vyobrazené na dané kartě. Nemůžete ale klesnout pod 0 VB. Pokud tedy nemůžete ztratit požadované množství VB, nemůžete umístit kartu z ruky do paláce jako vlastnost vládce. Existují však určité efekty na kartách, které vám umožňují provést to samé bez ztráty VB.

Nakonec vraťte všechny kostky do zásoby vedle herního plánu, předejte žeton prvního hráče dalšímu hráči v pořadí a pokračujte do dalšího kola.

Poznámka: Karty ve vašem prostoru hráče tam zůstanou i do nadcházejících kol!

DOPLŇKOVÉ AKCE

Během svého tahu smíte jedenkrát provést každou z následujících dodatečných akcí:

- Zaplatit 1 zbraň a přesunout 1 svého válečníka z oblasti do sousedící oblasti.
- Zaplatit 1 zbraň a získat 1 dočasné zboží stejného druhu, jaký je vyobrazen v oblasti, kde máte alespoň 1 válečníka.
- Použít destičku obchodního bonusu, získat všechny odměny z ní a vrátit ji do krabice hry.
- Zahodit libovolný počet karet z ruky a získat stejný počet mincí.
- Vyměnit 3 dočasná zboží stejného druhu za 1 zboží toho samého druhu ze sloupečku na herním plánu. Přidejte toto zboží do svého prostoru hráče. Získáte běžné odměny za získání zboží.
- Bojovat s mořskými národy v oblasti, kde máte alespoň 1 válečníka. Zaplat'te tolik zbraní, kolik je vyobrazeno na

DŮLEŽITÉ: Pokud je některé zboží nedostupné, protože na herním plánu už není jeho sloupeček, nemůžete tento druh dočasného zboží vyměnit pomocí doplňkové akce.

vrchní (viditelné) destičce mořských národů. Vraťte 1 válečníka z této oblasti do svých rezerv a získejte vyobrazenou odměnu. Poté umístěte danou destičku mořských národů vedle své desky hráče.

DŮLEŽITÉ: Tyto akce jsou zásadní součástí hry.

Doporučujeme je používat od samého začátku hry.

Dodatečné akce můžete používat kdykoliv během svého tahu.

každý druh zboží získat slevu pouze jednou. Pokud nemáte požadované zboží, můžete místo toho použít dočasné zboží (pokud máte dočasné zboží potřebného druhu). Získáte tu samou slevu, ale musíte dočasné zboží zaplatit do zásoby. Pokud jsou na kartě vyobrazeny dva druhy zboží, můžete získat slevu za každý daný druh zboží, pokud je máte. Po zaplacení nákladů umístíte vybranou kartu do prostoru hráče a vyhodnotíte její okamžitý efekt.

Poznámka: Ve hře jsou karty II. věku se 2 symboly pod poplatkem – pokud chcete získat obě slevy, musíte mít alespoň 2 žetony zboží (nebo utratit odpovídající dočasné zboží).

Pokud máte dostatek bodů akce Rozvoj k vyložení více než 1 karty, vykládejte je jednu po druhé. Před vyložení další karty musíte vyhodnotit všechny okamžité efekty dříve zahrané karty. Pokud má karta více okamžitých efektů, můžete je vyhodnotit v libovolném pořadí.

Můžete také vyložit kartu výnosu přímo z nabídky. Nejprve musíte zaplatit 3 navíc, poté postupujte stejně jako při vykládání karty z ruky.

DŮLEŽITÉ: Karty ve vašem prostoru hráče vám zůstávají (nezahazujete je!).



A



Příklad: Fialový hráč si bere kostku z akčního pole nejvíc vlevo v řadě akce Rozvoj. Umožňuje mu vyložit až 3 karty výnosů. Ve svém prostoru hráče má 5 zboží (2 , 1 a 2) a jedno dočasné zboží (1). První karta, kterou hraje, stojí 8 . Protože má 1 v prostoru hráče, platí pouze 5 .



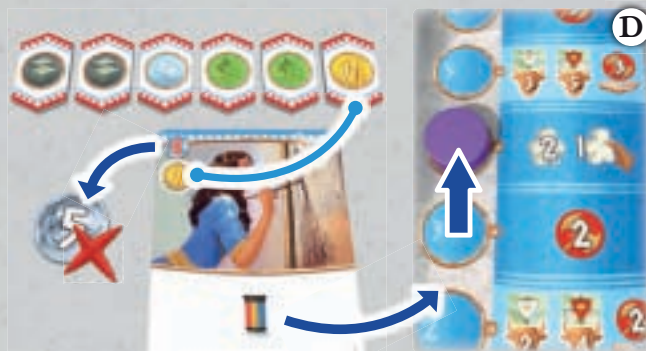
B

Poté umístí kartu do svého prostoru, získá 1 a 1 náhodné zboží – v tomto případě vytáhne , což mu také umožňuje postoupit o jedno pole na počítadle příjmu.



C

Druhá vyložená karta stojí 10 . Protože má v prostoru hráče (získá slevu 3) a zahodí dočasné zboží (pro další slevu 3), nakonec zaplatí pouze 4 . Kartu umístí do prostoru hráče a má díky ní možnost vyložit ještě jednu kartu výnosu. Fialový hráč nemá žádné statky, takže nemůže použít druhý efekt a musí za tuto extra kartu navíc normálně zaplatit.



D

Další karta je za 8 . Protože má v prostoru hráče nové i , zaplatí pouze 5 a umístí kartu do svého prostoru. Její efekt mu umožňuje postoupit o jedno pole na libovolné stupnici pokroku. Vybere si postup na stupnici populace . Získá 2 válečníky ze zásoby do svých rezerv. Jednoho z těchto válečníků umístí do oblasti, kde má své město.

Každý bod akce Stavba můžete použít k provedení jedné z následujících akcí:

- **Stavba města.** Musíte vybrat oblast bez dalšího města (bez ohledu na to, komu patří) a s alespoň jedním vašim válečníkem. Zaplatíte vyznačené náklady za stavbu města (6 za druhé město a 9 za třetí město). Za **každý** , který máte, získáte slevu 3 . Na mapu umístíte město, které je na vaší desce nejvíce vlevo. Město umístíte na destičku založení města v dané oblasti a získáte odměny z této destičky.
- **Stavba věže.** Musíte vybrat oblast, kde je vaše město a zároveň tam dosud není věž. Zaplatíte vyznačené náklady za stavbu věže (3 za první věž, 6 za druhou a 9 za třetí). Za **každou** , kterou máte, získáte slevu 3 . Na mapu umístíte věž, která je na vaší desce nejvíce vlevo. Věž umístíte vedle vašeho města v dané oblasti, poté získáte odhalenou odměnu z vaší desky hráče.

HISTORICKÁ POZNÁMKA: Minojské věže nebyly obří pevnosti, jaké si běžně spojujeme s pozdějšími civilizacemi, např. Mykéňany. Tyto věže byly obvykle menší a staly se nedílnou součástí celkového architektonického uspořádání města. Sloužily jako hlásky, ale také rozhledny pro sledování okolní krajiny a moře nebo pro účely signalizace a komunikace.

- **Stavba statku.** Musíte vybrat oblast **bez statku a s alespoň jedním vašim válečníkem**. Když stavíte 1./2./3./4. statek, vraťte 1/2/3/4 válečníky z této oblasti do vašich rezerv. Za **každé** , které máte, smíte vrátit o 1 válečníka méně. Na mapu umístíte statek, který je na vaší desce nejvíce vlevo, poté získáte odhalenou odměnu z vaší desky hráče.

HISTORICKÁ POZNÁMKA: Minoané pravděpodobně pěstovali olivovníky a vyráběli olivový olej. Šlo o významnou součást minojského zemědělství, protože olivy a olivový olej hrály velkou roli v ekonomice Středomoří, ale zároveň i ve stravování tamních obyvatel.

- **Stavba loď.** Musíte mít alespoň o jedno město více, než kolik máte aktuálně lodí (jelikož začínáte s 1 městem na mapě, můžete vždy postavit první loď). Stavba vaší loď se skládá ze dvou kroků:
 - Nejprve zaplatíte zobrazené náklady (3 za vaši první loď, 6 za vaši druhou, 9 za vaši třetí loď). Za **každé** , které máte, získáte slevu 3 .
 - Poté vyberte obchodní cestu bez vaší loď a umístíte na ni loď, která je na vaší desce nejvíce vlevo. Loď umístíte na nejnižší pole cesty. Zaplatíte vyobrazené náklady (na levé straně pole). Za **každou** , kterou máte, získáte slevu 1 . Pokud nemůžete nebo nechcete zaplatit náklady za pole, nemůžete tuto loď postavit.



Poté fialový hráč vyloží kartu s cenou 8 . Protože má ve svém prostoru hráče pouze 1 , získá slevu 3 . Musí zaplatit 5 , ale má jen 3 , takže zahodí 2 karty, aby získal 2 (jako doplňkovou akci). Zaplatí poplatek, umístí kartu do svého prostoru a získá okamžitě odměny: 1 za každého válečníka, kterého má na mapě, celkem tedy 6 . Také může zaplatit 5 , aby umístil 1 kartu do svého paláce. Fialový zaplatí tyto náklady a umístí právě vyloženou kartu do svého paláce.





Nakonec, protože fialový již měl nějaké karty v paláci, aktivuje jejich vlastnosti vládce – přesune 1 válečníka z jedné oblasti do sousední oblasti a získá 1 kartu srchu balíčku.

STAVBA



Akce Stavba vám umožňuje **umíst'ovat na mapu města, věže a statky a stavět/posunovat loď na obchodních cestách**. Místa v řadě akce Stavba jsou (zleva doprava pro 4 hráče):




- Získejte 3 body akce Stavba.
- Získejte 2 body akce Stavba.
- Postupte o jedno pole na libovolné stupnici pokroku. Získejte 1 bod akce Stavba.
- Získejte odměnu vyobrazenou na destičce Akčního bonusu. Získejte 1 bod akce Stavba.

- **Postup lodí (oprava a plavba).** Pokud chcete provést tuto akci, musíte mít loď na obchodní cestě a musíte mít dostatek prostředků na zaplacení nákladů vyznačených na poli, na které postupujete. Za **každou** , kterou máte, získáváte slevu 1 .
- Pokud chcete postoupit s vaší 1./2./3. lodí na čtvrté pole obchodní cesty, musíte mít také alespoň 1/2/3 věže na mapě.
- Kdykoliv dosáhnete druhého pole obchodní cesty, vyberte si a získejte jednu z dostupných modrých destiček obchodního bonusu. Když dosáhnete čtvrtého pole, vyberte si a získejte jednu z dostupných červených destiček obchodního bonusu. Pokud dosáhnete pátého pole, získejte VB zobrazené na horním poli obchodní cesty.





DŮLEŽITÉ: Vždy si můžete prohlédnout dostupné destičky obchodních bonusů na obchodních cestách. Nezapomeňte odhodit dočasné zboží použité pro stavbu nebo postup lodí.

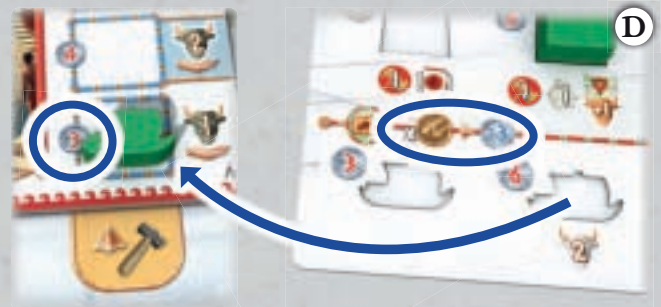
HISTORICKÁ POZNÁMKA: Minojská civilizace byla vybudována díky námořnímu obchodu, přičemž Kréta sloužila jako významná mezistanice mezi Egejským mořem, Egyptem, Levantou, Anatólií a dalšími oblastmi. Lodě proplouly Středozemním mořem a převážely zboží, jako například olivový olej, víno, keramiku a okrasné předměty.











Zelený chce postoupit s lodí na 4. pole obchodní cesty, ale nemá žádné věže. Svůj první bod akce Stavba použije k postavení věže. Nemá žádnou , takže platí plné náklady 3 . Umístí věž na mapu a okamžitě získá náhodnou kartu výnosu II. věku a 1 .









Svůj druhý bod akce Stavba použije k postupu lodě na 4. pole obchodní cesty. Vyznačené náklady jsou 4 , ale protože má 2  a každá poskytuje slevu 1 , platí pouze 2 . Získá také jednu z červených destiček obchodního bonusu.








Svým třetím bodem akce Stavba chce zelený postavit novou loď. Na mapě má 2 města, takže smí druhou loď postavit. Stojí ho 6 , ale zelený má 1  ve svém prostoru hráče (jako slevu 3 ) a zahodí 1 dočasně  (jako další slevu 3 ), čímž sníží náklady na 0. Musí vybrat jinou obchodní cestu, než na které už má loď. První pole cesty má náklady 3 . Ty klesají na 1  díky tomu, že zelený má 2 . Zelený umístí loď na první pole vybrané obchodní cesty.








Příklad: Zelený hráč má na mapě 2 města, žádné věže a 1 loď na 3. poli jedné z obchodních cest. Ve svém prostoru má 5 zboží (1 , 2 , 1  a 1 ) a dvě dočasná zboží (1  a 1 ). Vezme kostku z pole vlevo v řadě akce Stavba. Má k dispozici 3 body akce Stavba.







Příklad: Fialový hráč má na mapě 1 město, 2 statky a 4 válečníky (2 válečníky v oblasti s , 1 válečníka v oblasti se statkem jiného hráče a dalšího válečníka v oblasti také se statkem jiného hráče). V prostoru hráče má 5 zboží (2 , 1 , 1  a 1 ). Vezme kostku z druhého pole ve stavební řadě, čímž získá 2 body akce Stavba (A).



Provede doplňkovou akci, aby získal dočasné  z mapy za 1 . Fialový použije první bod akce Stavba k postavení třetího statku s celkovými náklady 3 válečníků. Nyní má 2  a 1 dočasné  v prostoru hráče. Může se tedy zcela vyhnout odebrání válečníků, pokud zaplatí dočasné zboží  do zásoby. Ale rozhodne se to neudělat. Umístí statek do oblasti se 2 válečníky a odstraní 1 z nich. Získá vyznačenou odměnu z desky hráče: posune se dvakrát na počítadle příjmů (B).



Svůj druhý bod akce Stavba chce použít k postavení čtvrtého statku. Jenomže v každé oblasti, kde má válečníka, už je statek (buď fialového nebo jiného hráče). Použije další doplňkovou akci (opět platí 1 ). Přesune jednoho ze svých válečníků do sousední oblasti. V této nové oblasti, kde žádný statek není, postaví čtvrtý statek. Celkové náklady jsou 4 válečníci. Ale protože má 2  a 1 dočasné , stačí zaplatit pouze 1 válečníka z této oblasti a ono dočasné . Za ně umístí čtvrtý statek a získá odměnu: posun o jedno pole na počítadle příjmů (C).

ROZŠÍŘENÍ



Akce Rozšíření vám umožňují umístit válečníky do oblastí, kde máte města, a také pohybovat svými válečníky po mapě. Místa v řadě akce Rozšíření jsou (zleva doprava pro 4 hráče):

- Získejte 6 bodů akce Rozšíření.
- Získejte 5 bodů akce Rozšíření.
- Postupte o jedno pole na libovolné stupnici pokroku. Získejte 4 body akce Rozšíření.
- Získejte odměnu vyobrazenou na destičce akčního bonusu. Získejte 4 body akce Rozšíření.


Každý bod akce Rozšíření vám umožňuje provést jednu z následujících akcí:

- Umístěte 1 válečníka ze svých rezerv do jakékoli oblasti, kde máte město.
- Přesuňte 1 svého válečníka z jedné oblasti do sousední oblasti.

UNIVERZÁLNÍ



Univerzální akci můžete použít jako libovolnou jinou akci ve hře. Místa v řadě Univerzální akce jsou (zleva doprava pro 4 hráče):









- Získejte 2 body akce pro jednu libovolnou akci.
- Získejte 1 . Získejte 1 bod akce pro jednu libovolnou akci.
- Postupte o jedno pole na libovolné stupnici pokroku. Získejte 1 bod akce pro jednu libovolnou akci.
- Získejte odměnu vyobrazenou na destičce akčního bonusu. Získejte 1 bod akce pro jednu libovolnou akci.

Body Univerzální akce nelze rozdělit mezi dvě různé akce. Vlastnosti vládce pro akce jiné než Univerzální akci nebudou touto akcí aktivovány (tj. pokud si vyberete Stavbu jako svou Univerzální akci, neaktivujete vlastnosti vládce pro akci Stavba).

AKTIVACE VLASTNOSTÍ VLÁDCE

Vlastnosti vládce jsou vyobrazeny na spodní části všech karet výnosů. Jakmile máte kartu výnosu v paláci, poskytuje vám určité odměny, když aktivujete její vlastnost vládce.





Na vlastnostech vládce najdete přesně osm typů *spouštěčů*, tzn. podmínek, za kterých se vlastnost aktivuje:

- | | |
|---|--|
|  Akce Příprava |  Akce Rozšíření |
|  Akce Rozvoj |  Univerzální akce |
|  Akce Stavba | |
|  Použití kostky s hodnotou 1 nebo 2 | |
|  Použití kostky s hodnotou 3 nebo 4 | |
|  Použití kostky s hodnotou 5 nebo 6 | |

Když si berete kostku z řady a provádíte akci, můžete tím spustit i několik vlastností vládce. Můžete je vyhodnotit před, mezi nebo po provedení akce a libovolných doplňkových akcí. Jediné omezení je, že musíte každý efekt vlastnosti vládce vyhodnotit úplně, než přejdete k dalšímu efektu nebo akci.




Příklad: Zelený hráč má ve svém paláci karty vyobrazené výše. Bere si kostku s hodnotou 3 a provádí akci Stavba, čímž spustí následující vlastnosti vládce:

- Získá 1 , protože provádí akci Stavba (karta vlevo nahoře).
- Získá 1 , protože provádí akci Stavba (karta vlevo uprostřed).
- Získá 1 VB, protože používá kostku s hodnotou 3 (karta vpravo nahoře).
- Získá 1 dočasné zboží (vybere si ) , protože používá kostku s hodnotou 3 (karta vpravo dole).
- Protože provádí akci stavba, má možnost zabolit 3 karty z ruky, aby postoupil na stupnici vlivu  (ale rozhodne se to neudělat, karta vlevo dole).

VÁZY (CÍLE)

Jakmile splníte podmínku zobrazenou na destičce vázy, umístíte na ni jeden ze svých ukazatelů cílů. Překryjte dostupné místo s nejvyšším počtem VB (a získáte tyto VB). Jakmile je místo překryto ukazatelem, nelze na toto místo umístit další ukazatel. Pokud dva nebo více hráčů splní podmínku současně (protože některé fáze kola se provádějí současně), všichni získají nejvyšší dostupné množství VB, přičemž umístí své ukazatele na různá místa (pokud je to možné, překryjí dvě místa, popř. více míst, s nejvyšším počtem VB). Při hře 2 hráčů by mělo být na každé váze překryto místo se 7 VB. Není pro hráče dostupné.



Příklad: Během fáze příjmu a úklidu fialový i zelený hráč dosáhli na osmé místo na stupnici kultury . Ve hře je váza s tímto požadavkem. Horní místo (10 VB) na této váze je již obsazeno, modrý hráč si je totiž nárokoval v předchozím kole. Fialový i zelený získají oba 7 VB, ale umístí své ukazatele na 7 VB a 3 VB (není důležité, či ukazatel bude, na kterém místě). Čtvrtý hráč už za tuto vázu nemůže získat žádné body.

BODOVÁNÍ

Po 2. a 4. kole hráči získávají body za různé úspěchy ve hře.

Bodování zahrnuje následující kategorie:

- Bodování statků (provedete po 2. a 4. kole).
- Bodování oblastí (provedete po 2. a 4. kole).
- Boje s mořskými národy (provedete pouze po 4. kole).
- Bodování zdrojů (provedete pouze po 4. kole).
- Bodování paláce (provedete pouze po 4. kole).
- Bodování desky hráče (provedete pouze po 4. kole).


BODOVÁNÍ STATKŮ

PO 2. A 4. KOLĚ


Získáte 2/4/8/14 VB, pokud máte na mapě 1/2/3/4 statky.

BODOVÁNÍ OBLASTÍ

PO 2. A 4. KOLĚ

Obodujte oblasti v pořadí podle čísel. V každé oblasti určete, který hráč dosáhl nadvlády (má zde nejvíc válečníků) a který hráč je zde přítomen (má alespoň 1 válečníka, ale ne nutně nejvíce). Hráč, který má v oblasti nadvládu, nezíská zároveň také body za přítomnost. Každý hráč získá VB podle toho, jaké pozice dosáhl na stupnici populace . Pokud má hráč v oblasti nadvládu, získá VB vyobrazené více vpravo. Pokud hráč v oblasti nadvládu nemá, ale je přítomen, získá VB vyobrazené vlevo. Pokud nastane shoda v zápolení o nadvládu, oba hráči získají VB pouze za přítomnost. Pokud hráč postavil 2/3 věže, získává dodatečně 1/2 VB za každou oblast, kde má nadvládu.



Příklad: Ukazatel fialového hráče je na 4. poli stupnice populace , takže získává 4 VB za každou oblast, kde má nadvládu, a 2 VB za každou oblast, kde je přítomen. Nadvládu má v jedné oblasti (má tam 3 válečníky, zatímco modrý a zelený hráč mají oba po 2 válečnících). Je přítomen ve dvou dalších oblastech (v jedné mají fialový i zelený hráč po 1 válečníkovi a v jedné má fialový 1 válečníka, zatímco modrý hráč má 2). Fialový hráč tak získá 4 VB za nadvládu v jedné oblasti a 4 VB za přítomnost ve dvou dalších oblastech. Fialový hráč postavil 2 věže a díky druhé věži získává 1 VB za každou oblast, kde dosáhl nadvlády – v tomto případě 1 VB. Celkově za své oblasti získává 9 VB.

BOJE S MOŘSKÝMI NÁRODY

PO 4. KOLĚ

Odstraňte z mapy všechny zbývající destičky mořských národů úrovně I. Nyní vyhodnotíte zbývající destičky mořských národů na mapě. Při vyhodnocení postupujte od nejnižšího čísla oblasti po nejvyšší. Hráč s nejvíce válečníky v dané oblasti může bojovat s těmito mořskými národy. Pokud má více hráčů stejný počet válečníků, má přednost hráč s nejvíce zbraněmi. Pokud shoda stále platí, má přednost hráč, který je dříve v pořadí průběhu hry. Pokud hráč s nejvíce válečníky nemůže nebo nechce bojovat, může bojovat další hráč s nejvíce válečníky a tak dále. Pokud žádný hráč nechce nebo nemůže bojovat s mořskými národy v oblasti, destičku jednoduše vraťte do krabice.

BODOVÁNÍ ZDROJŮ

PO 4. KOLĚ

Sečtěte své zbývající mince, zbraně a karty v ruce. Za každých pět získáte 1 VB. Poté získáte 1 VB za každou kartu, kterou máte vyloženou, ale není ve vašem paláci.

BODOVÁNÍ PALÁČEK

PO 4. KOLĚ

Sečtěte VB na všech kartách ve svém paláci. Připočtěte je ke svému skóre.

BODOVÁNÍ DESKY HRÁČE

PO 4. KOLĚ

Sečtěte VB pod každým postaveným městem a lodí na vaší desce hráče a připočtěte je ke svému skóre.

PŘÍPRAVA II. VĚKU

Po bodování 2. kola musíte přejít do II. věku. Nejprve odstraňte balíček karet I. věku. Spolu s ním odstraňte všechny karty I. věku z nabídky a z odkládací hromádky. Vraťte je do krabice. Poté umístěte balíček II. věku na vyhrazené místo na herním plánu. Odhalte 5 karet a vytvořte z nich novou nabídku.

KONEC HRY

Po bodování 4. kola hra končí. Hráč s nejvíce VB vyhrává a získává titul Mínos. V případě shody se o vítězství dělí všichni hráči ve shodě.

DODATEK



DESKY ZVLÁŠTNÍCH SCHOPNOSTÍ

	Kdykoliv vykládáš kartu výnosu, zaplatíš o 1/2/3  méně, než je vyobrazená cena (minimálně 0). Běžné slevy získané ze zboží stále platí.
	Na začátku každého kola, ještě před hodem kostkami, získáš následující: 1 libovolné dočasné zboží / 1 náhodné zboží / 1 libovolné dočasné zboží a 1 libovolné zboží.
	Kdykoliv na mapu umístíš město, statek nebo věž a kdykoliv postavíš novou loď: získáš 2 VB / 2 VB a slevu 1  / 3 VB, slevu 1  a 1 kartu z aktivního balíčku. Důležité: Tato schopnost neplatí, když postupuješ lodí. Nicméně sleva mincí platí i při postavení nové lodi na obchodní cestu.
	Během fáze postup na stupnicích pokroku se součet hodnot ve skupině kostek potřebný k postupu na stupnici snižuje na 8/7/6.
	Během hry můžeš směňovat mince a zbraně v poměru 2 : 1 / 1 : 1 / 1 : 1. Pokud dosáhneš posledního políčka této desky, získáš na konci hry 1 VB za každé 3 zbývající zdroje a karty v ruce (na místo obvyklého 1 VB za každých 5 zdrojů a karet). Navíc během fáze příjem a úklid v každém kole získáš 1/2/3  .


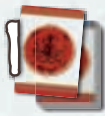

























DESKY VÁZ




	Dosáhni posledního pole na počítadle příjmů (úplně vpravo).
	Měj 3 nebo více kusů stejného druhu zboží.
	Dosáhni posledního (8.) pole na stupnici kultury  .
	Buď přítomen v 7 oblastech. Oblasti, kde máš nadvládu, se také počítají.
	Dosáhni nadvlády v 5 oblastech.
	Dosáhni posledního (8.) pole na stupnici populace  .
	Postup svými loďmi na obchodních cestách v součtu o 6 nebo více polí. Příklad: Pokud jsi na prvním poli obchodní cesty 01 a na pátém poli na obchodní cesty 02, můžeš splnit tento cíl.
	Postav 3 věže.
	Postav 3 lodě.
	Měj v paláci 10 nebo více karet.
	Měj v paláci 3 nebo více karet se stejným spouštěčem vlastnosti vládce.
	Dosáhni posledního (8.) pole na stupnici vlivu  .

STUPNICE POKROKU

	Stupnice vlivu 	Stupnice kultury 	Stupnice populace 
	Získej 3 VB.	Získej 3 VB.	Získej 3 VB.
	Získej 3 VB.	Získej 4 VB.	Získej 5 VB.
	Příjem: Přesuň 4 karty do svého paláce.	Získej 1 bod akce Stavba a proved' s ním akci bez placení poplatků.	Příjem: 4  Přítomnost/Nadvláda = 4 VB / 6 VB.
	Buď si vezmi 1 kartu z aktivního balíčku a 1 kartu z balíčku II. věku, NEBO umísti 1 kartu do svého paláce.	Získej 1 bod akce Stavba a proved' s ním akci.	Získej 3 
	Příjem: Přesuň 3 karty do svého paláce.	Postup na třetí pole své desky zvláštní schopnosti.	Příjem: 3  Přítomnost/Nadvláda = 3 VB / 5 VB.
	Získej 5 	Přidej 1 libovolné zboží (ze sloupečku lícem vzhůru) do svého prostoru hráče (a získej patričné odměny).	Získej 2 válečníky (do rezerv). Umísti 1 válečníka.
	Buď si vezmi 1 kartu z aktivního balíčku a 1 kartu z balíčku II. věku, NEBO umísti 1 kartu do svého paláce.	Získej 1 bod akce Stavba a proved' s ním akci.	Získej 2 
	Příjem: Přesuň 2 karty do svého paláce.	Postup na druhé pole své desky zvláštní schopnosti.	Příjem: 2  Přítomnost/Nadvláda = 2 VB / 4 VB.
	Získej 3 	Přidej 1 náhodné zboží do svého prostoru hráče (a získej patričné odměny).	Získej 2 válečníky (do rezerv).
	Příjem: Přesuň 1 kartu do svého paláce.	-	Příjem: 1  Přítomnost/Nadvláda = 1 VB / 3 VB.

SYMBOLY

	Získej 1 minci / Zaplat' 1 minci.		Dober si 1 kartu výnosu z balíčku II. věku. Pokud je hra ve 3. kole, tento efekt se mění na: <i>Dober si 1 kartu výnosů z aktivního balíčku.</i>
	Získej 1 zbraň / Zaplat' 1 zbraň.		Zahod' 1 kartu z ruky. Toto je vždy náklad, po kterém následuje podmínka a odměna.
	Okamžitě získej 1 VB.		Získej 1 bod akce Stavba a proved' s ním akci (pokud nejde o efekt z herního plánu, nespustí vlastnosti vládcce).
	Získej 1 VB na konci 2./4. kola.		Umísti 1 válečníka z rezerv do oblasti, kde máš město. Pokud nemáš žádné válečníky v rezervách, ignoruj tento efekt.
	Získej 1 VB na konci hry.		Přesuň 1 válečníka z oblasti do sousední oblasti. Pokud nemáš na mapě žádné válečníky, ignoruj tento efekt.
	Směna. Zaplat' to, co je vyobrazeno nalevo od šipky, a získej to, co je napravo od šipky. Příklad: Zaplat' 3 zbraně a získej 4 VB.		Získej 1 bod Univerzální akce. Toto NENÍ spouštěč pro vlastnosti vládcce.
	Získej 1 libovolné dočasné zboží.		Postup o jedno pole na stupnici vlivu  . Pokud jsi již na vrcholu (8. poli), získej místo toho 3 VB.
	Získejte 1 destičku zboží ze sloupečku lícem vzhůru. Pokud je daný sloupeček prázdný, ignoruj tento efekt.		Postup o jedno pole na stupnici kultury  . Pokud jsi již na vrcholu (8. poli), získej místo toho 3 VB.
	Získejte 1 náhodnou destičku zboží. Musíš si ji vzít z hromádky zboží. Pokud je hromádka prázdná, ignoruj tento efekt.		Postup o jedno pole na stupnici populace  . Pokud jsi již na vrcholu (8. poli), získej místo toho 3 VB.
	Vylož 1 kartu výnosu. Toto NENÍ spouštěč pro vlastnosti vládcce.		Postup o jedno pole na libovolné stupnici pokroku. Pokud jsi již na vrcholu dané stupnice (8. místě), získej místo toho 3 VB.
	Vylož 1 kartu výnosu, ignoruj všechny náklady. Můžeš dokonce vyložit kartu výnosu přímo z nabídky bez placení nákladů. Toto NENÍ spouštěč pro vlastnosti vládcce.		Postup o jedno pole na stupnici pokroku, kde jsi aktuálně nejniž (tzn. na stupnici, kde je tvůj ukazatel níž než tvé ukazatele na zbylých stupnicích). Pokud máš více ukazatelů stejně nízko, můžeš si vybrat libovolný z těchto ukazatelů. Pokud jsi již na vrcholu (8. poli) na všech stupnicích pokroku, získej místo toho 3 VB.
	Dober si 1 kartu výnosu z nabídky nebo z aktivního balíčku.		
	Dober si 1 kartu výnosu z aktivního balíčku.		

	Umístí kartu výnosů do svého paláce. Pokud vybereš kartu z prostoru hráče, neplatíš žádné náklady. Pokud vybereš kartu z ruky, musíš ztratit tolik VB, kolik je uvedeno na dané kartě. Pokud VB nemůžeš ztratit (VB nemůžou klesnout pod nulu), nemůžeš danou kartu umístit z ruky do svého paláce.
	Umístí kartu výnosů do svého paláce z prostoru hráče nebo z ruky, a to zdarma. Pokud vybereš kartu z ruky, neztratíš žádné VB.
	Efekt <i>namísto toho</i> : pokud splníš podmínku ve druhé části okamžitého efektu karty výnosu, ignoruj první část a místo toho aplikuj druhý efekt.
	Měj na mapě 2 nebo více věží. Toto je podmínka, vždy doplněná o odměnu.
	Měj na mapě 2 nebo více statků. Toto je podmínka, vždy doplněná o odměnu.
	Měj na mapě 2 nebo více měst. Toto je podmínka, vždy doplněná o odměnu.
	Získej příjem z libovolné obchodní cesty, podle pozice tvé lodě na dané cestě.
	Měj v prostoru hráče 2 nebo více (poražených) destiček mořských národů. Toto je podmínka, vždy doplněná o odměnu.
	Buď na 5. nebo vyšším poli na stupnici vlivu  . Toto je podmínka, vždy doplněná o odměnu.
	Buďte na 5. nebo vyšším poli na stupnici kultury  . Toto je podmínka, vždy doplněná o odměnu.
	Buďte na 5. nebo vyšším poli na stupnici populace  . Toto je podmínka, vždy doplněná o odměnu.
	Měj ve svém paláci 10 nebo více karet. Toto je podmínka, vždy doplněná o odměnu.
	Měj v prostoru hráče (ne v paláci) 4 nebo více karet. Toto je podmínka, vždy doplněná o odměnu.

	Buď na 3. nebo vyšším poli na všech stupnicích pokroku. Toto je podmínka, vždy doplněná o odměnu.
	Měj jednu loď na 4. nebo vyšším poli na obchodní cestě. Toto je podmínka, vždy doplněná o odměnu.
	Měj na mapě 6 nebo více válečníků. Toto je podmínka, vždy doplněná o odměnu.
	Buď přítomen / měj nadvládu ve čtyřech nebo více oblastech. Toto je podmínka, vždy doplněná o odměnu.
	Získej odměnu vyobrazenou vlevo za každou kartu ve tvém prostoru hráče (ne v paláci).
	Získej odměnu vyobrazenou vlevo za každou kartu ve tvém paláci.
	Získej odměnu vyobrazenou vlevo za každé město, které máš na mapě.
	Získej odměnu vyobrazenou vlevo za každou věž, kterou máš na mapě.
	Získej odměnu vyobrazenou vlevo za každý statek, který máš na mapě.
	Získej odměnu vyobrazenou vlevo za každou oblast, kde máš přítomnost (včetně nadvlády)..
	Získej odměnu vyobrazenou vlevo za každou destičku mořských národů ve tvém prostoru hráče.
	Získej odměnu vyobrazenou vlevo za každé pole, o které se ti podařilo postoupit na stupnici pokroku, kde jsi aktuálně nejníž.
	Získej odměnu vyobrazenou vlevo za každého válečníka, kterého máš na mapě.
	Získej odměnu vyobrazenou vlevo za každé pole, o které se ti podařilo postoupit na každé obchodní cestě.
	Efekt označený ? můžeš vyhodnotit tolikrát, kolikrát chceš (a můžeš).

	Když provedeš akci Příprava.
	Když provedeš akci Rozvoj.
	Když provedeš akci Stavba.
	Když provedeš akci Rozšíření.
	Když provedeš Univerzální akci.
	Když bereš z řady kostku s hodnotou 1 nebo 2.
	Když bereš z řady kostku s hodnotou 3 nebo 4.
	Když bereš z řady kostku s hodnotou 5 nebo 6.

HISTORICKÁ POZNÁMKA: Ačkoliv archeologové a výzkumníci o Mínojcích odhalili už mnoho, mnohé otázky zůstávají nezodpovězené. Největší záhadou je pak jejich zmizení.

Přesné důvody úpadku mínojské civilizace nejsou známy, ale pravděpodobně zahrnují faktory jako přírodní katastrofy, invaze nebo vliv z pevninského Řecka. Jednou z významných událostí, která mohla přispět k jejich pádu, je výbuch sopky Théra, i když existují důkazy, že civilizace i po této události nějaký čas prosperovala, a dokonce stavěla budovy odolné proti zemětřesením a podobným událostem.

I přes nejasný konec se dochovalo mínojské dědictví: jejich umění, architektura a vliv, který měli na rozvoj dalších kultur v egejském regionu. Položili základy pro vývoj pozdějších řeckých civilizací a dodnes fascinují archeology, historiky a milovníky umění.

TVŮRČI

Autor hry: Stanislav Kordonskiy

Vývoj hry: Joanna Kijanka, Andrei Novac, Michał Cieślowski, Kacper Frydrykiewicz, Maciej Górkowski, Borys Bielas, Kuba Polkowski

Sólový mód: Dávid Turczy, Kacper Frydrykiewicz

Ilustrace: Hazem Ameen, Kristina Gehrman Barbosa, Guilherme Oliveira, Zbigniew Umgelter, Katarzyna Witos

Grafická úprava: Zbigniew Umgelter

Pravidla: Stanislav Kordonskiy, Andrei Novac, Michał Cieślowski

Redakce pravidel: Emanuela & Robert Pratt, Tyler Brown, Michał Cieślowski

DTP pravidel: Zbigniew Umgelter, Zuzanna Kołakowska

Stanislav Kordonskiy by rád poděkoval všem playtesterům, kteří se podíleli na vývoji této hry. Zvláštní poděkování patří Rachel Kordonskiy za její neustálou pomoc s tímto a dalšími projekty.

ČESKÁ VERZE HRY

TLAMA games – Miroslav Tlamicha

Praha, Česká republika

www.tlamagames.com

Redakce: Miroslav Tlamicha

Překlad: Ondřej Polák

Korektury: Marcel Ondrák, Daniela Vacíková, Pavel Skalický, Tomáš Tvrđý

Grafická úprava: Michal Hubáček



SYMBOLY

	Získej 1 minci		Proveď akci Stavba s 1 bodem		Umístí 1 kartu do svého paláce
	Získej 1 zbraň		Proveď Univerzální akci s 1 bodem		Umístí jednu kartu do svého paláce bez poplatku VB
	Získej 1 VB		Směna (zaplat' to, co je vyobrazeno nalevo od šipky, a získej to, co je napravo od šipky).		Získej příjem z 1 obchodní cesty
	Získej 1 VB na konci 2. a 4. kola		Postup na stupnici vlivu		Pokud máš alespoň 6 válečníků na mapě, tak...
	Získej 1 VB na konci hry		Postup na stupnici kultury		Pokud máš přítomnost v alespoň 4 oblastech, tak...
	Získej 1 dočasné zboží		Postup na stupnici populace		Pokud máš postavena alespoň 2 města, tak...
	Získej 1 libovolné zboží		Postup na libovolné stupnici pokroku		Pokud jsi na 5 nebo vyšším poli stupnice vlivu, tak...
	Získej 1 náhodné zboží		Postup na stupnici pokroku, kde jsi aktuálně nejniž		Pokud jsi na všech stupnicích na 3. nebo vyšším poli, tak...
	Vezmi si 1 kartu z nabídky nebo aktivního balíčku		Když provedeš akci Příprava, tak...		Pokud jsi na některé obchodní cestě na 4. nebo vyšším poli, tak...
	Vezmi si 1 kartu z aktivního balíčku		Když provedeš akci Rozvoj, tak...		Pokud máš 10 a více karet v paláci, tak...
	Vezmi si 1 kartu z balíčku pro II. věk		Když provedeš akci Stavba, tak...		Pokud máš vyložené 4 karty v prostoru hráče (ne v paláci), tak...
	Vylož 1 kartu výnosu		Když provedeš akci Rozšíření, tak...		Pokud máš 2 nebo více destiček mořských národů, tak...
	Odhoď 1 kartu výnosu z ruky		Když provedeš Univerzální akci, tak...		Odměnu nalevo od X získej tolikrát, kolik máš válečníků na mapě.
	Získej 1 válečníka (do rezerv)		Když bereš z řady kostku s hodnotou 1 nebo 2, tak...		
	Umístí 1 válečníka (z rezerv)		Když bereš z řady kostku s hodnotou 3 nebo 4, tak...		
	Přesuň 1 válečníka (do sousedící oblasti)		Když bereš z řady kostku s hodnotou 5 nebo 6, tak...		