

CS

**HRA OBSAHUJE:**

1 herní plán, 104 karet Sequence, 6 informačních karet, 45 modrých žetonů,  
45 zelených žetonů, 45 červených žetonů

**CÍL HRY:**

Vítězem se stává hráč nebo tým, který jako první sestaví 2 Sequence. Sequence je **nepřerušená řada 5 žetonů stejné barvy poskládaná horizontálně, vertikálně nebo úhlopříčně.**

Při hře 3 hráčů/týmů stačí pro výhru sestavit 1 Sequenci.

**PŘÍPRAVA HRY:**

Hrát může libovolný počet hráčů od 2 do 12, který je dělitelný 2 nebo 3 (2, 3, 4, 6, 8, 9, 10 nebo 12). Při hře do 3 hráčů hrají hráči samostatně. Při hře 4 a více hráčů se hráči rovnoměrně rozdělí do 2 nebo 3 týmů. Jednotliví hráči týmu se rozestaví **střídavě** se svými protihráči kolem herního plánu.

Každý hráč/tým si vybere svou barvu a vezme si příslušné žetony. Každý hráč/tým sejmě kartu. Hráč/tým s nejvyšší kartou začíná hru. V případě shody sejměte další kartu.

Rozdějte karty podle počtu hráčů:

Pro 2 hráče:	7 karet každý	Pro 8 a 9 hráčů:	4 karty každý
Pro 3 až 4 hráče:	6 karet každý	Pro 10 a 12 hráčů:	3 karty každý
Pro 6 hráčů:	5 karet každý		

Zbytek karet tvoří dobírací balíček. Položte ho lícem dolů na stůl, tak aby na něj všichni dosáhli.

**PRAVIDLA HRY:**

Hráči drží karty tak, aby je ostatní neviděli. Hráč, který je na tahu, vybere kartu ze své ruky a vyloží ji na stůl. Poté vezme žeton své barvy a položí ho na **volné políčko na herním plánu, odpovídající kartě, kterou vyložil.**

*Příklad: Pokud hráč zahrál kartu srdcového krále, položí žeton na jedno z dvou políček srdcového krále na herním plánu (pokud je volné).*

Pak si hráč dobere kartu z balíčku, tím ukončí svůj tah.

Ale pozor! Pokud si nedobere kartu předtím, než svůj tah provede následující hráč a vezme si kartu, ztrácí právo dobrat si kartu a **musí pokračovat s menším počtem karet.**

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček.



**Políčko Žolíka:** 4 políčka v rozích herního plánu plní funkci Žolíka. Každý hráč může toto políčko počítat jako své, aniž by na něj umístil žeton své barvy a může být využito několika týmy zároveň. To znamená, že při využití políčka Žolíka vám stačí 4 žetony pro sestavení Sequence.

SK

**HRA OBSAHUJE:**

1 herní plán, 104 kariet Sequence, 6 informačních kariet, 45 modrých žetonů,  
45 zelených žetonů, 45 červených žetonů

**CIEĽ HRY:**

Vítazom sa stáva hráč alebo tím, ktorý ako prvý zostaví 2 Sequencie. Sequence je **nepretržený rad 5 žetonov rovnakej farby poskladaný horizontálne, vertikálne alebo uhlopriečne.**

Pri hre 3 hráčov/tímov stačí na výhru zostaviť 1 Sequenciu.

**PŘÍPRAVA HRY:**

Hrať môže ľubovoľný počet hráčov od 2 do 12, ktorý je deliteľný 2 alebo 3 (2, 3, 4, 6, 8, 9, 10 alebo 12). Pri hre do 3 hráčov hrajú hráči samostatne. Pri hre 4 a viac hráčov sa hráči rovnomerne rozdelia do 2 alebo 3 tímov. Jednotliví hráči tímu sa rozostavia **striedavo** so svojimi protihráčmi okolo herného plánu.

Každý hráč/tím si vyberie svoju farbu a vezme si príslušné žetony. Každý hráč/tím sníme kartu. Hráč/tím s najvyššou kartou začína hru. V prípade zhody odoberte ďalšiu kartu.

Rozdajte karty podľa počtu hráčov:

Pre 2 hráčov:	7 kariet každý	Pre 8 a 9 hráčov:	4 karty každý
Pre 3 až 4 hráčov:	6 kariet každý	Pre 10 a 12 hráčov:	3 karty každý
Pre 6 hráčov:	5 kariet každý		

Zvyšok kariet tvorí hrací balíček. Položte ho lícom nadol na stôl, tak aby naň všetci dosiahli.

**PRAVIDLÁ HRY:**

Hráči držia karty tak, aby ich ostatní nevideli. Hráč, ktorý je na ťahu, vyberie kartu zo svojej ruky a vyloží ju na stôl. Potom vezme žeton svojej farby a položí ho na **voľné políčko na hernom pláne, zodpovedajúce karte, ktorú vyložil.**

*Príklad: Pokiaľ hráč zahrál kartu srdcového kráľa, položí žeton na jedno z dvoch políček srdcového kráľa na hernom pláne (ak je voľné).*

Potom si hráč potiahne kartu z balíčka, tím ukončí svoj ťah.

Ale pozor! Pokiaľ si nepotiahne kartu predtým, než svoj ťah vykoná nasledujúci hráč a vezme si kartu, stráca právo potiahnuť si kartu a **musí pokračovať s nižším počtom kariet.**

Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek.



**Políčko Žolíka:** 4 políčka v rohoch herného plánu plnia funkciu Žolíka. Každý hráč môže toto políčko počítat ako svoje, bez toho aby na neho umiestnil žeton svojej farby a môže byť využité niekoľkými tímami zároveň. To znamená, že pri využití políčka Žolíka vám stačia 4 žetony na zostavenie Sequence.

Každá karta je na ploše herního plánu zobrazena dvakrát. Výjimku tvoří karty „Kluků“. Karty „Kluků“ jsou karty se speciálními schopnostmi, které vám při vyložení umožní získat výhodu ve hře. Existují 2 druhy „Kluků“: Jednooký kluk a Dvouoký kluk.

„Dvouoký kluk“ je divoký: Po zahrání této karty, můžete **položit žeton** své barvy na libovolné volné políčko na herním plánu.



„Jednooký kluk“ je zlomyslný: **Odstraňte** kterýkoli žeton protihráče z herního plánu (bez toho, abyste ho nahradili svým).



**Poznámka: Kompletní Sequence je považována za nedotknutelnou.**  
Nelze z ní odstranit žádný žeton.

„Mrtvá karta“: Pokud v ruce držíte kartu, jejíž obě políčka na herním plánu jsou obsazené, je tato karta nehratelná. Na začátku svého tahu to oznámte ostatním hráčům, odhodte ji a doberte si z balíčku jinou. Pak pokračujte ve svém tahu.

## KONEC HRY:

Při hře 2 hráčů nebo 2 týmů:  
První hráč, nebo tým, který sestaví 2 Sequence, vyhrává hru.

Při hře 3 hráčů nebo týmů:  
První hráč, nebo tým, který sestaví 1 Sequenci, vyhrává hru.

## POZNÁMKY:

- Jeden žeton z jedné Sequence může být použit i jako součást druhé Sequence. Dvě protínající se Sequence stejné barvy, mohou tedy sdílet jeden žeton.
- Spoluhráči v týmu navzájem nesmí konzultovat karty, které mají v ruce, pokud není dohodnuto jinak na začátku hry. Jestliže jeden spoluhráč napoví druhému, každý z nich odevzdá náhodně jednu kartu.



© 2018 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.

Distributor:  
**Dino Toys s. r. o.**  
K Pískovně 108  
295 01 Mnichovo Hradiště  
Czech Republic  
[www.dinotoys.cz](http://www.dinotoys.cz)



Každá karta je na ploche herného plánu zobrazená dvakrát. Výnimku tvorí karty „Chlapcov“. Karty „Chlapcov“ sú karty so špeciálnymi schopnosťami, ktoré vám pri vyložení umožnia získať výhodu v hre. Existujú 2 druhy „Chlapcov“: Jednooký chlapec a Dvojoký chlapec.

„Dvojoký chlapec“ je divoký: Po zahrání tejto karty môžete **položiť žeton** svojej farby na ľubovoľné voľné políčko na hernom pláne.



„Jednooký chlapec“ je zlomyselný: **Odstráňte** ktorýkoľvek žeton protihráča z herného plánu (bez toho, aby ste ho nahradili svojím).



**Poznámka: Kompletná Sequence je považovaná za nedotknuteľnú.**  
Nemožno z nej odstrániť žiadny žeton.

„Mŕtva karta“: Ak v ruke držíte kartu, ktorej obe políčka na hernom pláne sú obsadené, je táto karta nehrateľná. Na začiatku svojho tahu to oznámte ostatným hráčom, odhodte ju a potiahnite si z balíčka inú. Potom pokračujte vo svojom tahu.

## KONIEC HRY:

Pri hre 2 hráčov alebo 2 tímov:  
Prvý hráč alebo tím, ktorý zostaví 2 Sequencie, vyhráva hru.

Pri hre 3 hráčov alebo tímov:  
Prvý hráč alebo tím, ktorý zostaví 1 Sequenciu, vyhráva hru.

## POZNÁMKY:

- Jeden žeton z jednej Sequencie môže byť použitý aj ako súčasť druhej Sequencie. Dve pretínajúce sa Sequencie rovnakej farby sa môžu teda podeliť o jeden žeton.
- Spoluhráči v tíme navzájom nesmú konzultovať karty, ktoré majú v ruke, pokiaľ nie je dohodnuté inak na začiatku hry. Ak jeden spoluhráč napovie druhému, každý z nich odevzdá náhodne jednu kartu.



© 2018 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.

Distribútor:  
**Dino Toys s. r. o.**  
K Pískovně 108  
295 01 Mnichovo Hradiště  
Czech Republic  
[www.dinotoys.cz](http://www.dinotoys.cz)

