

# CESTUJEME PO HRADOCH A ZÁMKOCH

**HRA PRE: 2 - 4 HRÁČOV**  
**VEK: OD 7 ROKOV**

## HRA OBSAHUJE

- ✓ 1 herný plán
- ✎ 12 drevených figúrok v 4 farbách (4 x peší turista, 4 x motorka, 4 x auto)
- ✎ 2 bodové hracie kocky
- ✎ 104 ks bankoviek (20 x 100<sup>€</sup>, 20 x 50<sup>€</sup>, 20 x 25<sup>€</sup>, 24 x 10<sup>€</sup>, 20 x 5<sup>€</sup>)
- ✎ 48 kariet hradov a zámkov
- ✎ 44 akčných kariet (12 x služby, 12 x lotéria, 12 x akcie, 4 x stan, 4 x fotoaparát)
- ✎ 1 pravidlá hry

Cestujte s nami po hradoch a zámkoch Slovenskej republiky. Počas hry objavíte zaujímavé miesta, spoznáte ich históriu a dozviete sa povesti z dôb dávno minulých. Je len na vás, či budete cestovať pešo, na motorke alebo autom.

Cestou vás neminú potrebné výdavky, ale môžete si aj zarobiť. Obratné hospodárenie a taktika v hre hrajú veľkú úlohu. Vyhráva hráč, ktorý má na konci cesty najviac peňazí. Hra prehlbuje miestopisné znalosti, precvičuje samostatné rozhodovanie a prináša zábavu.

## CIEĽ HRY

Cieľom hry je navštíviť 12 rôznych hradov a zámkov a dobre hospodáriť so svojimi financiami. Vyhráva hráč, ktorý má na konci hry najviac peňazí.

## PRÍPRAVA HRY

Rozložte herný plán na rovnú plochu medzi hráčov. Na dve vyznačené miesta položte zamiešané karty „Služby“ a „Lotéria“ rubovou stranou nahor. Karty s obrázkami hradov a zámkov a karty fotoaparátu, stanu a akcií odložte zatiaľ do krabice - banku.

Každý hráč dostane na začiatku hry 760 hradných korún (ďalej iba<sup>€</sup>) v tomto zložení 4 x 100<sup>€</sup>, 4 x 50<sup>€</sup>, 4 x 25<sup>€</sup>, 4 x 10<sup>€</sup>, 4 x 5<sup>€</sup>. Zvyšné peniaze sa tiež vrátia do banku. O bank sa v priebehu hry stará najskúsenejší hráč. Funkcia bankára neprináša tomuto hráčovi žiadne výhody. Svoj majetok a peniaze drží oddelene od banku.

Pred hrou si každý hráč vyberie svoju farbu a figúrku turistu v tejto farbe postaví na štartové políčko Bratislava.

## PRAVIDLÁ

Hru začína hráč, ktorý naposledy navštívil nejaký hrad alebo zámok, v prípade zhody začína hru najmladší hráč. Hráč hodí kockou a postúpi svojou figúrkou o hodený počet bodov v smere hodinových ručičiek. Podľa typu políčka, na ktorom ukončil svoj ťah, vykoná akciu. Potom nasleduje hráč, sediaci



po jeho ľavej ruke. Hráči sa pravidelne striedajú na ťahu v smere hodinových ručičiek. Na každom políčku môže stáť viac figúrok.

## POHYB FIGÚROK

### Peší turista

Hráč začína hru s figúrkou pešieho turistu a postupuje podľa hodu 1 kockou.

### Motorka

V priebehu hry si môže hráč v ľubovoľnom meste kúpiť motorku (zaplatiť do banku príslušnú čiastku podľa cenníka a vymeniť pešiu figúrku za motorku). Od nasledujúceho ťahu hádže 2 kockami, pričom postupuje podľa svojho výberu o počet bodov na jednej alebo druhej kocke.

### Auto

Motorku môže hráč v ľubovoľnom meste predať a ihneď kúpiť auto. Ak hráč cestuje autom, hádže tiež 2 kockami, pritom si môže vybrať postup podľa jednej alebo druhej kocky alebo postúpiť o súčet bodov na oboch kockách.

**Poznámka:** Pred nákupom auta musí hráč najskôr vlastniť motorku.

Hráči si volia spôsob cestovania počas hry podľa svojho výberu.

## PLATENIE

Všetky poplatky (za ubytovanie, služby, benzín, návštevu hradov a zámkov, a pod.) je nutné zaplatiť ihneď v hotovosti. Ak hráč nemá na zaplatenie, predá najprv akcie a potom ostatné nakúpené predmety, všetko za 50% z pôvodnej ceny.

Ak hráč predá zakúpené predmety (fotoaparát, stan, dopravný prostriedok) alebo akcie bez peňažnej tiesne v ľubovoľnom meste, dostane 75% ich hodnoty.

**Príklad:** Hráč kúpil motorku za 200<sup>€</sup>, bez peňažnej tiesne ju predá za 150<sup>€</sup>.

V závere hry sa predmety nepreplácajú. Výnimkou sú akcie, ktorých hodnota sa na konci hry prevedie na hotové peniaze.

## POPIS POLÍČOK



### Štartové políčko (Bratislava)

Hráč dostane za každý prejazd Bratislavou (štartovým políčkom) z banku 20<sup>€</sup>, ak sa na štartovom políčku zastaví, dostane 50<sup>€</sup>. Zároveň tu môže hráč nakupovať, predávať alebo investovať rovnako ako v ktoromkoľvek inom meste.  
**Poznámka:** Hráči môžu po dohode štartovať i z niektorého iného mesta, prémie za prechod štartovým polom potom získavajú za prechod zvoleným štartovým mestom.



### Modré políčka miest (Bratislava, Nitra, Žilina, Banská Bystrica, Poprad, Košice)

Pri vstupe do mesta môže hráč vykonať 1 vybranú akciu: zakúpiť 1 predmet - fotoaparát, stan alebo vybraný dopravný prostriedok (motorku alebo auto), investovať do 1 karty akcií alebo 1 predmet predať.

**Pozor:** Výnimkou je výmena motorky za auto, keď hráč môže predať motorku a v tom istom ťahu kúpiť auto (tzn. uskutočniť 2 akcie v jednom ťahu).

### Cenník pre nákup:

Fotoaparát – 20<sup>€</sup>

Stan – 20<sup>€</sup>

Motorka – 200<sup>€</sup>

Auto – 400<sup>€</sup>

Akcie – 100<sup>€</sup> alebo 200<sup>€</sup>

(3 druhy: Čokoládovne, Pivovary, Lodná doprava)

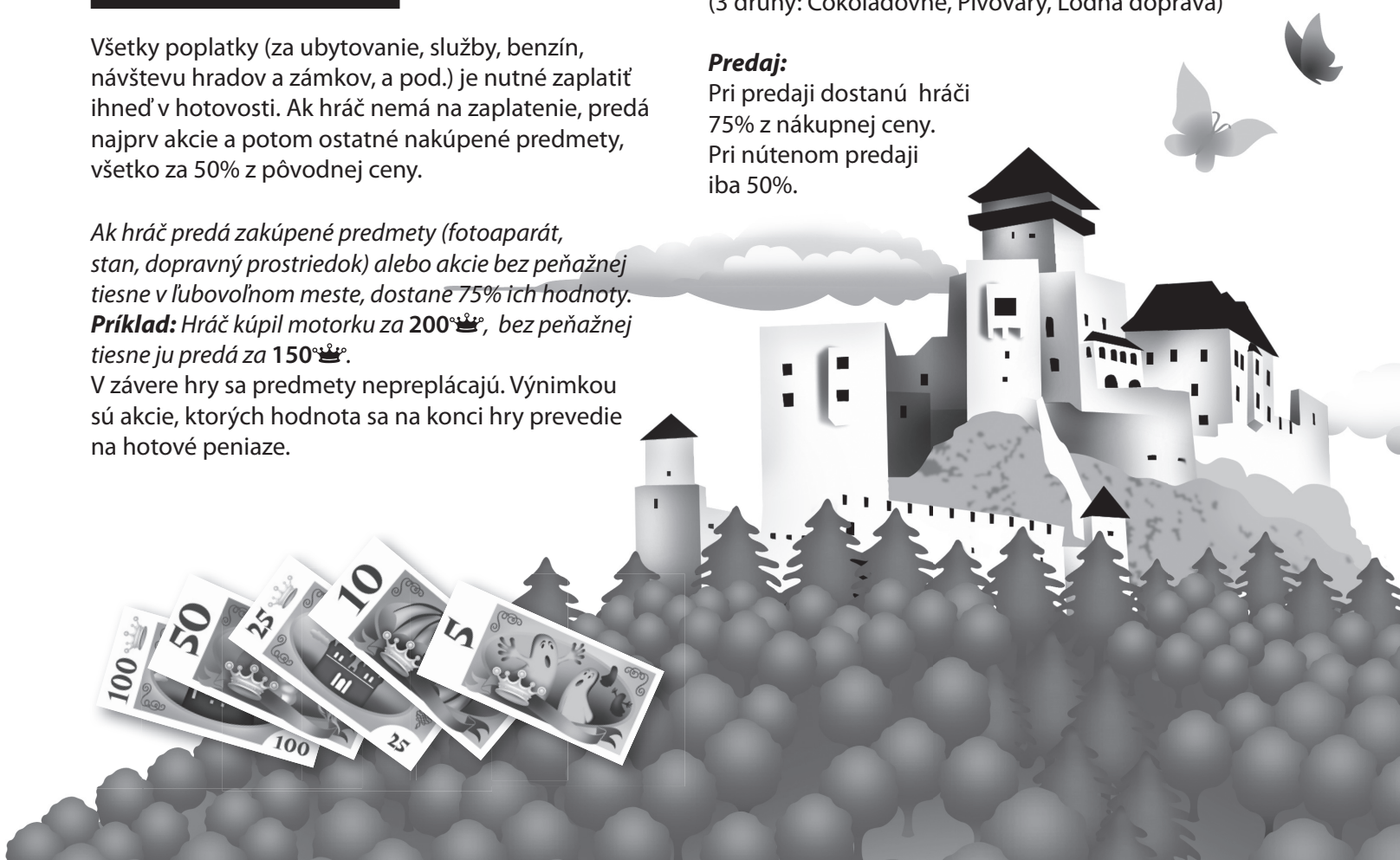
### Predaj:

Pri predaji dostanú hráči

75% z nákupnej ceny.

Pri nútenom predaji

iba 50%.





### Červené políčka hradov a zámkov

(Devín, Červený Kameň, Topoľčianky, Trenčín, Bojnice, Zvolen, Strečno, Orava, Likava,

Kežmarok, Spiš, Krásna Hôrka)

Na každom z 12 políčok hradov a zámkov môže hráč získať kartu objektu, ak zaplatí 10<sup>€</sup> za jeho prehliadku a za 5<sup>€</sup> si kúpi kartu s jeho vyobrazením (pokiaľ má vlastný fotoaparát, platí len za prehliadku).

Ak kartu nechce, neplatí pri vstupe na políčko nič.

**Poznámka:** Hráč môže opakovane navštíviť rovnaký hrad alebo zámok a zaobstarat si viac kariet pre prípadnú neskoršiu výmenu (maximálne však 4 karty).

Ku každému hradu a zámku sú v hre celkom 4 karty, ktoré sa líšia iba svojou rubovou stranou. Tu nájdete texty o histórii, významných osobnostiach, filmoch alebo povestiach s hradom alebo zámkom spojených. Tieto texty sú určené pre vašu zábavu a poučenie, v hre však nehrajú žiadnu úlohu.



### Služby a Lotéria

Ak hráč skončí svoj ťah na políčku „Služby“ alebo „Lotéria“, ihneď otočí vrchnú kartu z rovnako označeného balíčka a riadi sa pokynom na nej.

Po splnení úlohy vráti kartu na spodok balíčka.



### Akcie (Čokoládovne, Pivovary, Lodná doprava)

Hráč, ktorý vlastní kartu akcií, dostane na tomto políčku svoj podiel zo zisku.

Ak vlastní priamo akcie podniku, na ktorého políčku stojí, získa 50% z hodnoty uvedenej na karte, na ostatných políčkach akcií získava vždy 10% z hodnoty svojich akcií.

**Príklad:** Hráč, ktorý vlastní akcie „Čokoládovni“ v hodnote 100<sup>€</sup>, dostane pri vstupe na políčko „Čokoládovni“ 50<sup>€</sup>, pri vstupe na ostatné políčka akcií 10<sup>€</sup>.



### Brigáda

Hráč, ktorý skončí svoj ťah na políčku „Brigáda“, dostane z banku 50<sup>€</sup> za pomoc pri vinobraní alebo pri sadení stromčekov.



### Hotel

Hráč, ktorý vstúpi na políčko „Hotel“, zaplatí za ubytovanie podľa nasledujúceho cenníka:

Turista – 15<sup>€</sup>

Motorka – 25<sup>€</sup>

Auto – 40<sup>€</sup>

Ak nechce platiť za drahé ubytovanie, môže sa okamžite vrátiť späť na najbližšie políčko „Kemp“ a tu prenocovať lacnejšie.

**Poznámka:** Hráči môžu cestou späť prekročiť štart a v ďalšom kole získať odmenu za jeho prejdenie. Platí aj na začiatku hry.



### Kemp

Ak vstúpi hráč na políčko „Kemp“, zaplatí za ubytovanie podľa svojho vybavenia. Cenník ubytovania v kempe:

Turista – 10<sup>€</sup>

Motorka – 20<sup>€</sup>

Auto – 30<sup>€</sup>

Hráč s vlastným stanom zaplatí, bez ohľadu na dopravný prostriedok, za ubytovanie polovicu.



### Autobus

Na políčku „Autobus“ si peší turista môže kúpiť za 5<sup>€</sup> lístok na autobus. Zato v ďalšom kole hádže 2 kockami a vyberá si, podľa ktorej bude postupovať (získava tak na 1 kolo výhodu motorky).



### Benzín

Motorizovaný hráč, ktorý vojde na toto políčko, zaplatí za benzín:

Motorka - 5<sup>€</sup>

Auto - 10<sup>€</sup>



### Povolená rýchlosť

Motorista (na motorke aj v aute) na tomto políčku zaplatí pokutu za rýchlu jazdu 10<sup>€</sup>. Turista tu neplatí nič.



### Výstup na Gerlachovský štít

Hráč sa výstupom na Gerlachovský štít zdrží a 1 kolo neháďže.



### Pešia zóna

Pri vstupe na políčko „Pešia zóna“ stráca motorista dočasne výhodu hodu viac kockami. Až do najbližšieho mesta sa pohybuje ako turista.





## KONIEC HRY

Hra končí okamžite ak:

- 1 / niektorý z hráčov získa posledný z 12 rôznych kariet hradov a zámkov ALEBO
- 2 / sa niektorý z hráčov, ktorý vlastní aspoň 10 rôznych kariet hradov a zámkov, rozhodne hru ukončiť.

**Poznámka:** Ak hráč vlastní aspoň 10 rôznych kariet hradov alebo zámkov, môže hru ukončiť kedykoľvek, keď je na ťahu. ALEBO

- 3 / niektorý z hráčov kúpi poslednú kartu hradu alebo zámku, ktorá bola k dispozícii (bez ohľadu na to, koľko každý z hráčov vlastní kariet hradov a zámkov).

## ZÁVEREČNÉ HODNOTENIE

Pred záverečným vyhodnotením si môžu hráči ešte vymeniť s ostatnými hráčmi jednu alebo viac kariet (vždy jednu kartu za jednu), ktoré získali pri opakovanom vstupe na políčko hradu alebo zámku, za niektorú kartu hradu alebo zámku, ktorú ešte nemajú.

**Poznámka:** Pre výmenu je dôležitý iba obrázok hradu alebo zámku na líci karty.

Teraz si hráči spočítajú svoju zvyšnú hotovosť. K nej pripočítajú hodnotu držaných akcií a 100<sup>€</sup> za každú z 12 kariet rôznych hradov a zámkov.

**Príklad:** Hráč, ktorý má 10 rôznych kariet hradov alebo zámkov, si započíta najviac 1000<sup>€</sup>.



Získané kartičky hradov a zámkov musia byť viditeľne rozložené pre kontrolu ostatných hráčov.

**Poznámka:** Ostatné predmety (motorka, auto, fotoaparát a stan) majú na konci hry nulovú hodnotu. Hru vyhráva hráč, ktorý má po pripočítaní hodnoty akcií a kariet najvyššiu sumu, a to bez ohľadu na to, koľko vlastní kartičiek hradov a zámkov.

## Prajeme vám šťastnú cestu a veľa zábavy pri hre.



**Podakovanie:**

Ďakujeme všetkým, ktorí sa podieľali na príprave textov o histórii a zaujímavostiach pamiatok.

**Dino**

**Dino Toys**

K Pískovně 108  
295 01 Mnichovo Hradiště  
Czech Republic

[www.dinotoys.cz](http://www.dinotoys.cz)